

Tiempo	Descripción	Acciones de los Árbitros	Acciones de los Equipos
<b>+60 minutos antes de empezar el partido</b>	Calentamiento no oficial	<p>Anotador Electrónico se descarga el partido al que ha sido designado.</p> <p>El Anotador Electrónico se asegura que la conexión a red, el Back up (Pendrive/memoria) y la impresora están conectados y funcionando</p>	
<b>45 minutos Antes de empezar el partido</b>	Calentamiento no oficial	<p>Con la presencia del equipo arbitral en la cancha, se realiza la comprobación de la documentación de los equipos DNI/NIE,... y Autorización federativa.</p> <p>El Anotador se asegura de que el encabezamiento del partido sea el correcto e introduce manualmente aquellos datos que no están automáticamente rellenos.</p> <p>El anotador, siguiendo instrucciones del 1er árbitro, selecciona para el partido solo aquellos jugadores que el equipo presente (solo aparecerán los que tengan autorización para jugar) y añade manualmente aquellos jugadores que no se hayan descargado automáticamente. Añade en las Observaciones las incidencias que sean de resaltar según normativa (Delegados, Estadístico, Falta de entrenador nivel III, Presencia de jugadores Cadetes, Jugadores mayores de 22 de equipos de categoría inferior, Equipos con menos de 8 jugadores,...)</p>	<p>El responsable de cada equipo entregará a los árbitros la lista de sus jugadores y técnicos, la documentación y notificará quien es el capitán, y en su caso, el/los líbero(s).</p> <p>Los equipos calientan con o sin balón, cada uno en su campo.</p>
<b>25 minutos antes de empezar el partido</b>	Calentamiento no oficial	<p>El anotador realiza la Impresión del acta oficial (1 copia).</p> <p>Comprobación de los datos del partido por parte de 1er y 2º árbitros.</p>	
<b>17 minutos antes de empezar el Partido</b>	Fotos de los equipos	<p>Si es requerido que se hagan fotos de ambos equipos, el Primer árbitro avisa para que se hagan</p>	<p>Los equipos, tras la llamada del 1er árbitro, con el uniforme oficial se hacen las fotos requeridas.</p>

<p><b>16 minutos antes del partido</b></p>	<p>Inicio de Calentamiento Oficial. Control técnico</p>	<p>El primer árbitro hace sonar el silbato y junto con el segundo árbitro controlan la altura la de la red así como la posición de las antenas y las bandas laterales. Antenas cada una situada en un campo. Para comprobar la red, primero por el centro, luego a la parte cercana a la silla del 1er árbitro y finalmente la parte más cercana a la mesa de anotación</p>	<p>Al silbato del árbitro, los equipos dejan libre la pista de juego y se dirigen a sus banquillos. A partir de este momento deberán llevar la indumentaria oficial de juego. Caso de que tengan que cambiarse de ropa, deberán abandonar el área de control y proceder al cambio de ropa fuera de la vista de los espectadores, sin provocar excesivo retraso.</p>
<p><b>15 minutos antes del partido</b></p>	<p>Sorteo</p>	<p>Los dos árbitros se dirigen al área situada enfrente de la mesa del anotador. Se llamará a los dos capitanes, para realizar el sorteo. Se realiza el sorteo, ofreciendo a cada capitán un lado de la moneda. Tras el sorteo, el primer árbitro se comunica al el resultado del sorteo. Se solicita a los capitanes que firmen el acta física (copia imprimida anteriormente). Confirmar que los dos capitanes tienen el distintivo de Capitán Tras la firma de los Capitanes se solicita la firma de los entrenadores. Después de la firma se les hace entrega de las hojas de rotación.</p>	<p>Ambos capitanes se dirigen al área situada enfrente de la mesa del anotador. El ganador del sorteo escoge entre estas opciones: a) El derecho a sacar, b) Recibir el primer saque, c) El lado de la cancha. El perdedor del sorteo se queda con la alternativa restante. Los capitanes firman el acta. Los entrenadores, a petición de los árbitros, se aproximarán a la mesa del anotador para cotejar la correcta inscripción en el acta de los componentes de su equipo, nombres y números de los jugadores, luego firman el acta oficial impresa y recogen las hojas de rotación</p>
<p><b>14 minutos antes del partido</b></p>	<p>Calentamiento en red</p>	<p>El primer árbitro se acerca a la red e indicará haciendo sonar su silbato el comienzo del calentamiento oficial en la red de ambos equipos (10 minutos o 5 para cada equipo en caso de calentamiento separado). Durante el calentamiento oficial, los árbitros comprueban los balones, tablillas, y cualquier elemento necesario para el juego. Los árbitros dan las instrucciones necesarias al anotador y asistentes de pista (moperos y recogepelotas, si los hubiese).</p>	<p>Ambos equipos comienzan a calentar en la red. En caso de calentamiento consecutivo el equipo que tiene el primer saque tendrá el primer turno en la red (7.1.3) Los equipos vestirán con la ropa de juego durante el calentamiento oficial de red.</p>
<p><b>12 minutos antes del partido</b></p>	<p>Hojas de posición</p>	<p>El segundo árbitro debe obtener de cada entrenador la hoja de rotación debidamente firmada (2 o 3 copias según tengamos estadística y/o TV). El anotador procede a comprobar con la alineación y a registrar en el acta los seis jugadores iniciales de cada equipo</p>	<p>Cada entrenador entrega la hoja de posición, debidamente firmada, con la formación inicial de su equipo. A partir de este momento cualquier cambio será considerado sustitución y se actuará conforme a las Reglas de Juego.</p>

<p><b>4 minutos antes del partido</b></p>	<p>Fin Calentamiento Oficial</p>	<p>El primer árbitro pita anunciando el final del calentamiento oficial. En caso de existir, los árbitros solicitarán al juez árbitro o en su defecto al Delegado Federativo autorización para comenzar el partido (Fases Finales). El anotador electrónico realiza la conexión con el marcador en vivo.</p>	<p>Los jugadores vuelven a sus banquillos al final del calentamiento oficial. Si los jugadores necesitan cambiar las camisetas de juego deberán abandonar el área de juego y volver a la mayor brevedad posible.</p>
<p><b>3 minutos antes del partido</b></p>	<p>Presentación, anuncio del encuentro y Saludo</p>	<p>Se procede a la formación de los equipos en la línea lateral frente a la mesa del anotador. A la señal del primer árbitro se desplazarán a colocarse, en idéntica formación, en el centro del campo, mirando por orden de preferencia (el 1º árbitro decidirá) a las cámaras de TV, palco de autoridades, grada principal y en su defecto hacia la mesa de anotación. Siempre en perpendicular a la red. El capitán de cada equipo a lado del árbitro y justo al lado del capitán el Libero si lo hubiere, caso de usar dos líberos, uno de ellos estará después del capitán y el otro se situará al final de la formación.</p> <div data-bbox="1003 705 1697 1066" data-label="Diagram"> </div>	
<p>Con los jugadores y árbitros en posición el locutor oficial del partido anuncia el partido.</p>		<p>Tras el anuncio del partido, el 1er árbitro pita y los árbitros retroceden y forman en la línea lateral junto a la silla del primer árbitro. A partir de este momento, no se permite inscribir a nadie más en el Acta del encuentro.</p>	<p>Los jugadores de ambos equipos se saludan después que el primer árbitro haga sonar el silbato. Después del saludo, los jugadores se dirigen a sus respectivos banquillos. El cuerpo técnico y el siete inicial de cada equipo se sienta en su banquillo para participar en la presentación individual. El resto de jugadores se pueden estar cerca del banquillo o dirigirse al área de calentamiento.</p>



# Real Federación Española de Voleibol

## -Protocolo Oficial de Juego Superligas -



<b>2:30 antes del partido</b>	Presentación de los árbitros, equipos iniciales y entrenador.	Primer y segundo árbitro, acompañados por una fanfarria van al centro del campo, cerca de la red, mirando hacia la mesa del anotador o TV. Después de haber sido presentados por el locutor, el primer árbitro se dirige hacia su silla y el segundo árbitro hacia el frente de la mesa del anotador	Los seis jugadores iniciales y el líbero se sientan en el banquillo, mientras los otros jugadores permanecen en el área de calentamiento.  Con el anuncio de su nombre y/o número, cada jugador titular y el líbero entran al campo.
<b>1.30 o justo después</b>	Comprobación de la rotación inicial.	El segundo árbitro distribuye los balones (2) de partido a los recoge-pelotas. El segundo árbitro comprueba la presencia y correcta posición de los jugadores en el campo comparándolas con las que figuran en sus respectivas hojas de rotación. Una vez finalizada la comprobación del sexteto titular, y si existiera, el segundo árbitro autoriza el reemplazo del Líbero. Tras comprobar los dos equipos, entrega el balón al sacador y confirma que el anotador está preparado para iniciar el encuentro. El Anotador electrónico anota los reemplazos de líbero si los hubiera y confirmará al 2º árbitro que está preparado levantando las dos manos.	Los jugadores entran al campo y se colocan en sus posiciones correctas en el campo, para ser comprobadas por el 2º árbitro.  Si El líbero fuera a participar, éste se queda en la línea lateral esperando la aprobación del 2º árbitro. Una vez el 2º árbitro autorice el reemplazo, el líbero realizará el reemplazo por la zona de reemplazo
<b>00:00 minutos</b>	Comienzo del partido	El primer árbitro da comienzo al partido autorizando para el primer saque mediante su silbato y la correspondiente señal oficial	